



Eingang:	
Liegeplatz:	
Stromzähler:	

## Liegeplatzantrag für die Saison 01.04. – 31.10.2018

Abgabefrist 04.11.2017

- Mitglied
  Jugendmitglied
  Fördermitglied
  Gastlieger

Hiermit beantrage ich einen  Wasser- /  Land- Liegeplatz im Hafen des Segel- und Motor-Yacht-Club Koblenz e.V.

Name : ..... Vorname : .....

Straße : ..... PLZ/Ort : .....

Tel.: : ..... Email : .....@.....

Bootsname : ..... Kennzeichen : .....

Länge : ..... m Breite : ..... m Tiefgang : ..... m

Rechnung bitte per:  Post  Email Stromanschluss:  ja  nein

Anmerkungen:

*Nach Eingang des Liegeplatzantrages wird durch den Vorstand über die Annahme und Vergabe entschieden. Sobald dem Antragsteller die Rechnung zugestellt wird, gilt der Vertrag als geschlossen. Der Zahlbetrag wird zum 31.01.2018 fällig. Bei Nichtinanspruchnahme des Liegeplatzes besteht kein Anspruch auf Rückzahlung. Des Weiteren kann der Verein den Liegeplatz bei Abwesenheit anderweitig nutzen und vermieten. Es besteht kein Anspruch auf einen Liegeplatz, die Zuteilung erfolgt aufgrund der vorhandenen Kapazitäten.*

Ich versichere, dass die oben beschriebene Yacht mein Eigentum ist und für diese eine gültige Haftpflichtversicherung besteht. Mit meiner Unterschrift erkenne ich die Satzung, Gebühren- und Hafensordnung des Segel- und Motor-Yacht-Club Koblenz e.V. an.

Datum ..... Unterschrift .....

### SEPA Lastschriftmandat – SMC Gläubiger-Identifikationsnummer: DE25222A0000026552

Eindeutige Mandatsreferenz - Wird vom SMC ausgefüllt

Ich ermächtige den Segel- und Motor-Yacht-Club Koblenz e.V., Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die von dem Segel- und Motor-Yacht-Club Koblenz e.V. auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrags verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

IBAN: DE.....

Kreditinstitut: .....

Datum ..... Unterschrift .....